



Szkoła Podstawowa nr 71
im. Leona Kruczkowskiego
ul. Podwale 57
50 - 039 Wrocław

II Wrocławski Konkurs Programowania w Scratchu

Szanowni Dyrektorzy, Nauczyciele Zajęć Komputerowych,
Pasjonaci Programowania wrocławskich szkół podstawowych

Serdecznie zapraszamy do wzięcia udziału w II Wrocławskim Konkursie Programowania w Scratchu. W tym roku tematyka konkursu skupia się wokół doskonalenia umiejętności matematycznych.

Niezmiennie, główną ideą naszego konkursu jest promowanie umiejętności programistycznych wśród młodych ludzi.

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem Konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 71 im. Leona Kruczkowskiego we Wrocławiu.

W skład komisji konkursowej wchodzi: Leszek Wesołowski (dyrektor szkoły), Emilia Wróbel, Andrzej Olechowski (nauczyciele zajęć komputerowych, pasjonaci programowania).

2. Patronat edukacyjny: Centrum Edukacji Obywatelskiej oraz Mistrzowie Kodowania
3. Patronat honorowy: Pan Jarosław Delewski - Dyrektor Departamentu Edukacji Urzędu Miejskiego Wrocławia.

II. Informacje z przebiegu konkursu: regulamin, wyniki, komunikaty będą publikowane na stronie internetowej szkoły – www.sp71.wroc.pl/programowanie

III. Adresaci konkursu

Uczniowie klas I – VI szkół podstawowych Wrocławia.

IV. Cele konkursu:

- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
- rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań,
- rozwijanie pracowitości, staranności i wytrwałości wśród uczniów,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia (myślenia komputacyjnego),
- dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu, promowanie osiągnięć,
- poszerzanie i utrwalanie wiedzy matematycznej.

V. Zasady i tematyka konkursu:

Uczniowie indywidualnie przygotowują w programie Scratch prace doskonalącą umiejętności matematyczne. Powstały program ma być grą, w której użytkownik będzie doskonalił określoną umiejętność matematyczną lub większą partię materiału. Program może zawierać „prezentację” pewnej wiedzy, musi jednak zawierać elementy sprawdzające wiedzę gracza.

Gra może być przeznaczona dla gracza z I lub II poziomu edukacyjnego.

Praca powinna rozpoczynać się od kliknięcia flagi, posiadać instrukcję gry (wyświetlana czasowo lub dostępna np. pod przyciskiem „Instrukcja”). Musi być dokończona i działająca. Nie może zawierać błędów rzeczowych, ortograficznych, merytorycznych, wulgaryzmów, aktów przemocy itp.

Praca będzie oceniona pod względem pomysłowości, estetyki, czytelności przekazu, poprawności sprawdzanej wiedzy matematycznej, umiejętności programistycznych (ocenie podlega również skrypt programu m.in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków).

Praca zgłoszona na konkurs musi być wykonana samodzielnie. Za autorstwo pracy ucznia odpowiada szkolny koordynator.

VI. Zasady zgłoszenia szkoły do konkursu

Szkołę do konkursu zgłasza szkolny koordynator. Zgłoszenie odbywa się wyłącznie poprzez wypełnienie i przesłanie umieszczonego na stronie internetowej szkoły (www.sp71.wroc.pl/programowanie/) formularza zgłoszeniowego. Zgłoszenie zostanie potwierdzone przez organizatora konkursu mailem zwrotnym. W zgłoszeniu szkoły nie trzeba podawać danych uczniów, których prace zostaną oddane na konkurs. O takie informacje poprosimy w dalszym etapie konkursu.

Ostateczny termin zgłoszenia szkoły do konkursu - 30 stycznia 2017 r.

VII. Oddawanie prac konkursowych

1. Z jednej szkoły do konkursu można przedstawić maksymalnie trzy prace. W przypadku większej ilości uczniów chętnych, szkolny koordynator wybiera prace, które zostaną nadesłane/przekazane na konkurs.
2. Prace na konkurs należy przesłać do dnia 15 marca 2017 r. w wybrany przez siebie sposób:
 - przesłać elektronicznie na adres: ewrobel.sp71@gmail.com
 - przesłać link do pobrania pracy umieszczonej na stronie www.scratch.mit.edu
 - listownie, zapisane na płycie CD, na adres:
Szkoła Podstawowa nr 71
ul. Podwale 57
50-039 Wrocław
z dopiskiem „II Wrocławski Konkurs Programowania w Scratchu”
3. Do pracy ucznia należy dołączyć „Kartę uczestnika konkursu” oraz „Zgodę na przetwarzanie danych osobowych szkolnego koordynatora”. Niekompletne dokumenty skutkują dyskwalifikacją uczestnika konkursu.

VIII. Zakończenie konkursu

Spośród nadesłanych prac zostanie wyłonione 10 prac finałowych. Lista finalistów zostanie wysłana do wszystkich szkół, które przesłały zgłoszenia.

Lista ta zostanie również opublikowana na stronie internetowej organizatora (sp71.wroc.pl) w dniu 23 marca 2017 r.

Uroczysty finał i zakończenie konkursu oraz wręczenie nagród odbędzie się w dniu 30 marca 2017 r. o godzinie 9.00 w Szkole Podstawowej nr 71. Na uroczystość zostaną zaproszeni finaliści konkursu wraz z opiekunami.

Finaliści otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe. Nagrodą główną za zdobycie I miejsca jest tablet przeznaczony dla ucznia.

Postanowienia końcowe

Decyzje w sprawach, które nie są objęte niniejszym regulaminem podejmuje Komisja Konkursowa.

Koordynatorzy konkursu
Emilia Wróbel, Andrzej Olechowski

II Wrocławski Konkurs Programowania w Scratchu

Imię i nazwisko ucznia:

Klasa:

Szkoła Podstawowa nr

ul.

Wrocław

Opis programu:

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka przez Szkołę Podstawową nr 71 we Wrocławiu w celu organizacji i przeprowadzenia II Wrocławskiego Konkursu Programowania w Scratchu.

Zgodnie z art. 23 ust. 1 pkt.1 ustawy z 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2014 r. poz.1182 z późn. zm.). Podanie danych jest dobrowolne, jednakże odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udziału w konkursie. Podającym dane przysługuje prawo do wglądu i poprawiania swoich danych. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa nr 71 z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Podwale 57. Administrator danych zapewnia ochronę podanych danych osobowych. Dane osobowe będą przekazywane wyłącznie podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa lub na podstawie umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych w oparciu o wyrażone zgody.

Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka.

Zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994r o prawie autorskim i prawach pokrewnych. (tekst jednolity Dz. U. z 2006r. nr 90 poz. 611 z późn. zm.). Niniejsza zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku poprzez zamieszczenie fotografii, danych osobowych w zakresie imienia, nazwiska oraz miejsca nauki uczestnika konkursu w publikacji na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 71. Niniejsza zgoda nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie.

Wyrażam zgodę na publikację pracy mojego dziecka na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 71, szkolnym koncie Scratch, przekazuję prawa autorskie na rzecz organizatorów oraz wyrażam zgodę na wykorzystanie jej w celach edukacyjnych.

.....
Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych szkolnego koordynatora

.....
nazwa i adres placówki

.....
imię i nazwisko nauczyciela

* Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Szkołę Podstawową nr 71 na potrzeby organizacji II Wrocławskiego Konkursu Programowania w Scratchu

Zgodnie z art. 23 ust. 1 pkt.1 ustawy z 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2014 r. poz.1182 z późn. zm.). Podanie danych jest dobrowolne, jednakże odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udziału w konkursie. Podającym dane przysługuje prawo do wglądu i poprawiania swoich danych. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa nr 71 z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Podwale 57. Administrator danych zapewnia ochronę podanych danych osobowych. Dane osobowe będą przekazywane wyłącznie podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa lub na podstawie umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych w oparciu o wyrażone zgody.

* Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie mojego wizerunku

Zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994r o prawie autorskim i prawach pokrewnych. (tekst jednolity Dz. U. z 2006r. nr 90 poz. 611 z późn. zm.). Niniejsza zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku poprzez zamieszczenie fotografii, danych osobowych w zakresie imienia, nazwiska oraz miejsca nauki uczestnika konkursu w publikacji na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 71. Niniejsza zgoda nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie.

* Akceptuję regulamin konkursu.

.....
Data i podpis nauczyciela

* Zaznaczyć właściwe.